

PERSONNAGE _____ JOUEUR _____
 CLASSE _____ NIVEAU _____
 RACE _____ ALIGNEMENT _____
 DIEU/RELIGION _____
 ORIGINE _____
 NATIONALITÉ _____ RÉSIDENCE _____



VALEURS DE CARACTÉRISTIQUES

	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMP.	MODIF. TEMP.
FORCE				
DEXTÉRITÉ				
CONSTITUTION				
INTELLIGENCE				
SAGESSE				
CHARISME				

POINTS DE VIE

CA QUAND PRIS AU DÉPOURVU

CA CONTRE ATTAQUES DE CONTACT

CHANCE D'ÊTRE RATÉ

BONUS DE DEX MAXIMAL

PÉNALITÉ D'ARMURE

ÉCHEC DES SORTS

RÉSISTANCE À LA MAGIE

DÉS DE VIE

RÉDUCTION DES DÉGÂTS



CLASSE D'ARMURE = 10 +

ARMURE PORTÉE

JETS DE SAUVEGARDE

VALEURS DE COMBAT

ARMURE

MODIFICATEURS	ARMURE	BOULIER	DEX	SAG	TAILLE	NATURELLE	DIVERS

	TOTAL	DE BASE	MODIFICATEURS DE CAR.	MAGIQUES	DIVERS	TEMP.	MODIFICATEURS
VIGEUR (CON)							
RÉFLEXES (DEX)							
VOLONTÉ (SAG)							

	TOTAL	DE BASE	MODIFICATEURS DE CAR.	TAILLE	DIVERS	TEMP.	MODIFICATEURS
INITIATIVE (DEX)							
MELÉE (FOR)							
RANGED (DEX)							

MODIFICATEURS DE COMBAT SUPPLÉMENTAIRES

APTITUDES

ARMES

ARME	BONUS À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
NOTES						
ARME	BONUS À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
NOTES						
ARME	BONUS À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
NOTES						
ARME	BONUS À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
NOTES						

POINTS DE VIE

COMPÉTENCES

DEGRÉS DE MAÎTRISE MAX = NIV+3(/2)

	AUTRE CLASSE	CAR. ASSOC.	TOTAL	MODIFICATEURS DE CAR.	DEGRÉ	DIVERS
ACROBATIES	<input type="checkbox"/>	DEX*				
ALCHIMIE	<input type="checkbox"/>	INT				
ARTISANAT ■ (_____)	<input type="checkbox"/>	INT				
BLUFF ■	<input type="checkbox"/>	CHA				
CONCENTRATION ■	<input type="checkbox"/>	CON				
CONNAISSANCE DES SORTS	<input type="checkbox"/>	INT				
CONNAISSANCES (_____)	<input type="checkbox"/>	INT				
CONNAISSANCES (_____)	<input type="checkbox"/>	INT				
CONNAISSANCES (_____)	<input type="checkbox"/>	INT				
CONNAISSANCES (_____)	<input type="checkbox"/>	INT				
CONTREFAÇON ■	<input type="checkbox"/>	INT				
CROCHETAGE	<input type="checkbox"/>	DEX				
DÉCRYPTAGE	<input type="checkbox"/>	INT				
DÉGUISEMENT ■	<input type="checkbox"/>	CHA				
DÉPLACEMENT SILENCIEUX ■	<input type="checkbox"/>	DEX*				
DÉSAMORÇAGE/SABOTAGE	<input type="checkbox"/>	INT				
DÉTECTION ■	<input type="checkbox"/>	SAG				
DIPLOMATIE ■	<input type="checkbox"/>	CHA				
DISCRÉTION ■	<input type="checkbox"/>	DEX*				
DRESSAGE	<input type="checkbox"/>	CHA				
EMPATHIE AVEC LES ANIMAUX	<input type="checkbox"/>	CHA				
EQUILIBRE ■	<input type="checkbox"/>	DEX*				
EQUITATION ■ (_____)	<input type="checkbox"/>	DEX				
ESCALADE ■	<input type="checkbox"/>	FOR*				
ESTIMATION ■	<input type="checkbox"/>	INT				
EVASION ■	<input type="checkbox"/>	DEX*				
FOUILLE ■	<input type="checkbox"/>	INT				
INTIMIDATION ■	<input type="checkbox"/>	CHA				
LANGAGE SECRET	<input type="checkbox"/>	SAG				
LECTURE SUR LES LÈVRES	<input type="checkbox"/>	INT				
MAÎTRISE DES CORDES ■	<input type="checkbox"/>	DEX				
NATATION ■	<input type="checkbox"/>	FOR†				
PERCEPTION AUDITIVE ■	<input type="checkbox"/>	SAG				
PREMIERS SECOURS ■	<input type="checkbox"/>	SAG				
PROFESSION (_____)	<input type="checkbox"/>	SAG				
PSYCHOLOGIE ■	<input type="checkbox"/>	SAG				
RENSEIGNEMENTS ■	<input type="checkbox"/>	CHA				
REPRÉSENTATION ■	<input type="checkbox"/>	CHA				
(_____)						
(_____)						
SAUT ■	<input type="checkbox"/>	FOR*				
SCRUTATION ■	<input type="checkbox"/>	INT				
SENS DE L'ORIENTATION ■	<input type="checkbox"/>	SAG				
SENS DE LA NATURE	<input type="checkbox"/>	SAG				
UTILISATION D'OBJETS MAGIQUES	<input type="checkbox"/>	CHA				
VOL À LA TIRE	<input type="checkbox"/>	DEX*				
	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>					

■ PEUT ÊTRE UTILISÉE AVEC UN DEGRÉ DE MAÎTRISE DE 0 —* LA PÉNALITÉ D'ARMURE S'APPLIQUE † -1 TOUS LES 2,5 KG D'ÉQUIPEMENT

